

## Déroulement d'une compétition : "RACE"

### LE BMX EN COMPETITION... C'EST QUOI ?

C'est un sprint sur une piste composée d'obstacles et de virages, à franchir le plus rapidement possible avec 8 pilotes maximum.

### Les compétitions

Les compétitions de BMX, qui existent aux niveaux départementaux, régionaux, nationaux et internationaux, s'adressent à tous les âges et niveaux.

Il existe une dizaine de catégories de pilotes classés par âge : des pré-licenciés (6 ans et -) aux vétérans (40 ans et +) en passant par les élites (catégorie semi-professionnelle).

Une compétition est une suite de courses (appelées "Races"), où les compétiteurs (appelés "Pilotes") s'affrontent par catégories d'âge.

Chaque "Race" se déroule sur 1 tour de piste avec un maximum de 8 Pilotes.

Lors d'une compétition, tu débutes avec les qualifications qui sont disputées en 3 manches (ou 3 "Races"). A l'issue de ces trois manches, les 4 premiers sont qualifiés pour le tour suivant.

Le classement des 3 manches qualificatives se fait à l'addition des places obtenues en sachant que le premier d'une manche marque 1 point, le deuxième 2 points.....le 8<sup>ème</sup> et dernier 8 points.

Exemple : un pilote qui termine

2<sup>ème</sup> à la manche 1    marque 2 points

4<sup>ème</sup> à la manche 2    marque 4 points

6<sup>ème</sup> à la manche 3    marque 6 points

Il cumule les points obtenus (2+4+6) soit 10 points et tous les pilotes font de même. Les 4 premiers pilotes au classement (donc ceux ayant le moins de points) sont qualifiés pour le tour suivant.

Attention important : en cas d'égalité de points, c'est le classement de la dernière manche qui départage les pilotes.

Après les manches qualificatives, les courses (1/16<sup>ème</sup> de finale 1/8<sup>ème</sup> de finale, 1/4 ou 1/2 finales selon le nombre de participants) sont ensuite à élimination directe. Les 4 premiers se qualifient pour le tour suivant (les autres sont éliminés) jusqu'à la finale qui réunit les 8 meilleurs pilotes de la catégorie.

### **Déroulement d'une compétition.**

**Attention :** Les inscriptions ne se font pas le jour de la course. Il faut s'inscrire par le biais du club au plus tard dans la semaine précédente (voir avec les coachs)

#### Les Essais

Toutes les compétitions commencent par des essais. Ces essais se font par groupes d'âge. En premier lieu ce sont des essais libres (départ sans la grille), puis c'est les essais contrôlés qui se font en simulation "Race" (huit pilotes sur la grille, "start" avec grille, tour de piste, puis 8 autres pilotes...).

#### Manches qualificatives

Ensuite les courses peuvent commencer. On débute par les 3 manches qualificatives. Les feuilles de "race" sont affichées (avec les 3 manches). Elles comportent :

- le numéro de la race
- la catégorie
- les noms des pilotes
- leurs places sur la grille (grille de départ avec 8 couloirs numérotés de 1 à 8) pour les 3 manches qualificatives.

Les pilotes sont invités à se rendre en "pré-grille" où ils sont placés dans des couloirs indiquant leur numéro de race.

Chaque race va alors être appelée dans l'ordre croissant et monter sur la butte de départ

#### Phases finales

A l'issue des 3 manches qualificatives, les 4 premiers pilotes de chaque race se voient qualifiés pour les 1/8, 1/4 ou 1/2 finales.

Les 1/8, 1/4, 1/2 finales se font sur une manche sèche. c'est à dire : les quatre premiers de chaque race accèdent à la suite de la compétition jusqu'aux finales (les 4 derniers sont éliminés).

Les finales se courent à huit pilotes avec présentation de ceux-ci avant chaque départ (la classe...).

