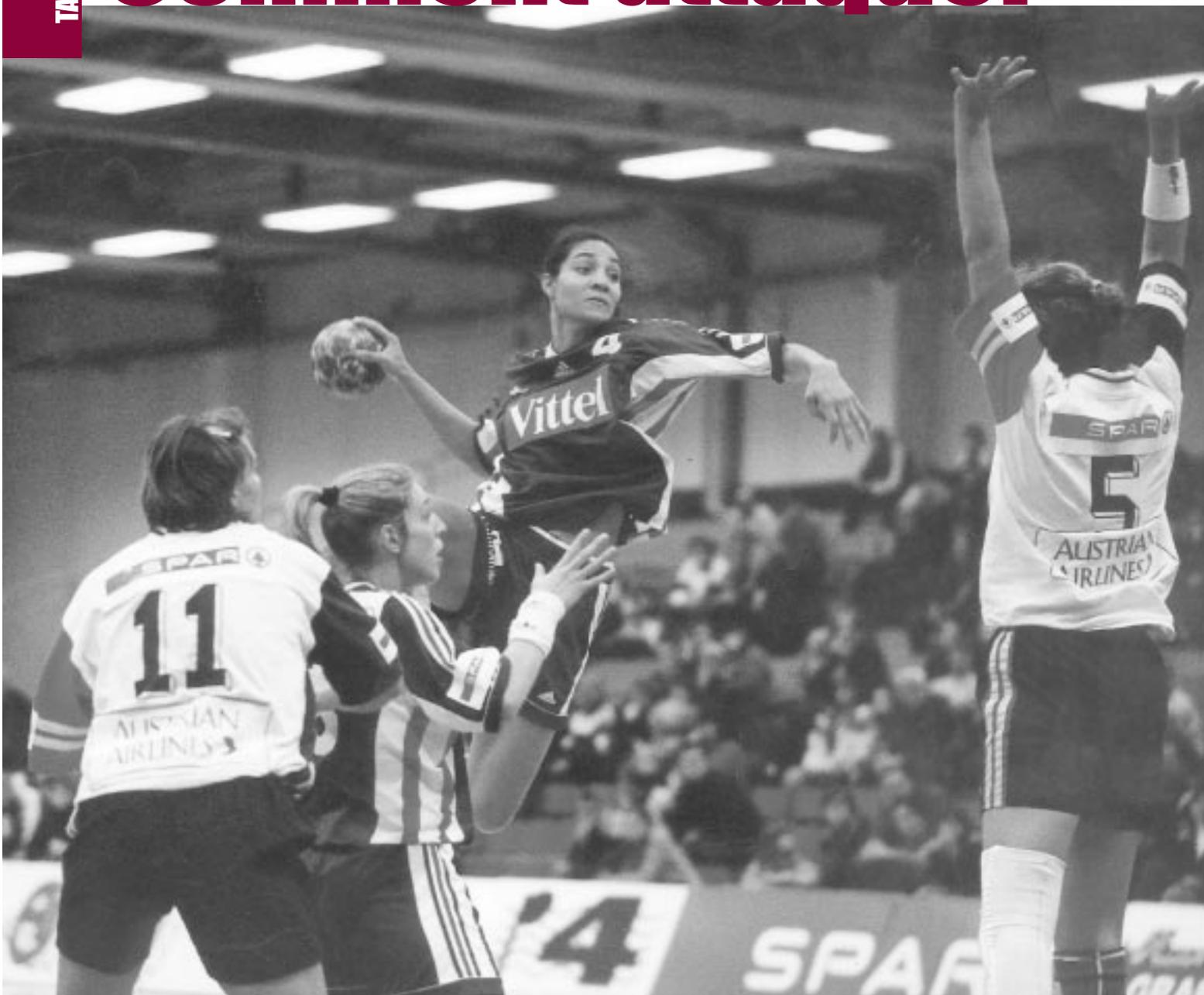


# Comment attaquer



## avec une ou deux joueuses prises en individuelle

*Outre ses écrits sur la formation de la joueuse, Jean-Paul Demias nous a laissé des analyses pertinentes sur quelques moments du jeu. Le comité de rédaction a décidé de reprendre la publication des travaux de notre regretté collaborateur.*

# Situation avec une joueuse prise en individuelle

**1.** La joueuse prise en individuelle stricte attire son adversaire direct près de la ligne médiane et à l'opposé de la balle pour éviter qu'elle ne puisse jouer l'interception, en exerçant en outre une pression sur elle pour la mobiliser, l'obliger à résister.

**2. Premier cas :** Les autres joueuses se positionnent à 5 autour, en ouvrant au maximum l'espace de jeu. Puis en fonction du problème posé par la défense adverse, elles cherchent à privilégier dans le jeu de position :

- ☛ **Soit le contournement :** réception en courant en attaquant dans les intervalles pour tirer ou décaler un partenaire, si la défense est aplatie (schéma 1), par exemple :
  - sur balle au demi-centre, l'arrière gauche s'engage dans l'intervalle extérieur, reçoit la balle pour tirer ou manœuvrer et déborder intérieur,
  - sur balle au demi-centre toujours, l'arrière droite cette fois joue en induction en simulant l'engagement extérieur et revient attaquer intérieur, pour tirer ou déborder ou décaler le DC (schéma 2),
  - de même, si la balle se trouve sur l'arrière, c'est l'aînière qui peut enclencher extérieur → intérieur,
  - si la balle se trouve sur l'aînière, l'arrière peut attaquer intérieur → extérieur.

☛ **Soit la traversée :** si la défense est étagée, en privilégiant le jeu de 1 contre 1, avec ou sans ballon, en "petit" ou en "grand jeu".

**3. Deuxième cas :** jeu à 4 autour 1 dedans :

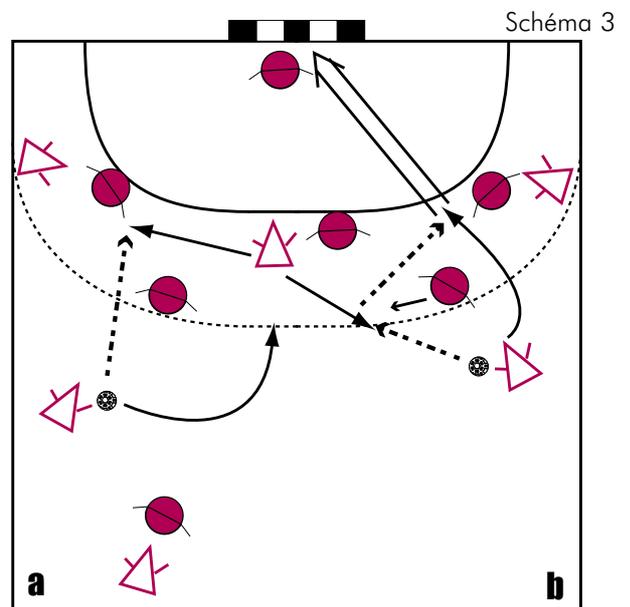
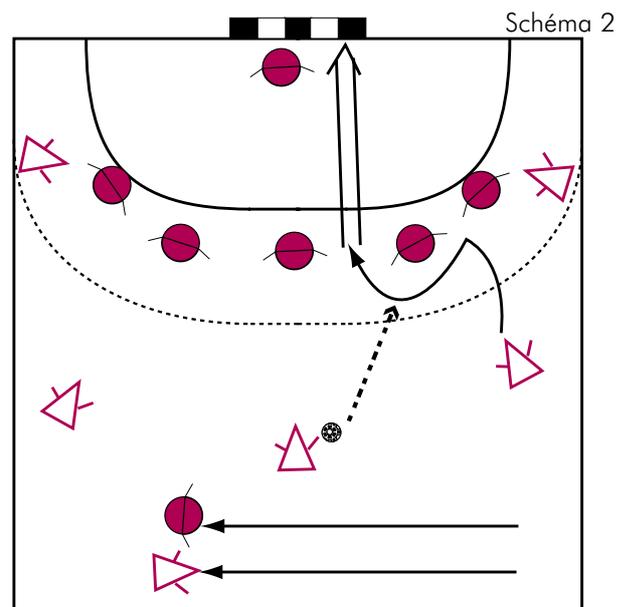
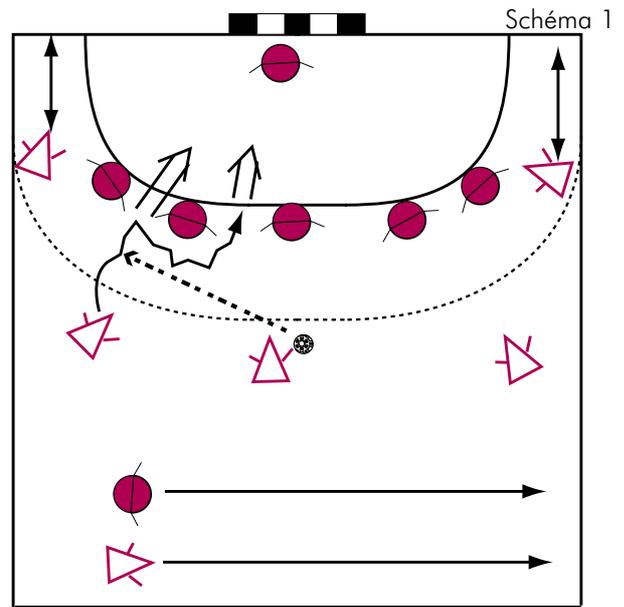
- ☛ **Soit** sur une mise en place directe à la fin d'une montée de balle,
- ☛ **Soit** après un enclenchement d'une porteuse ou d'une non porteuse de balle.

A partir d'un jeu de "passe et va" avec le pivot qui appelle la balle dans le dos des défenseurs (schéma 3a) ou ressort en poste (schéma 3b).

Se méfier dans ce cas des risques d'interception, si la porteuse de balle se retrouve bloquée balle en main. Les non porteuses de balle doivent sortir de la situation d'alignement.

**4. Troisième cas :**

La joueuse prise en stricte, et ce quelle que soit la défense, à la suite d'une contre pression, arrive à se sortir du marquage, de préférence quand la balle se trouve à l'opposé attaque le but pour exploiter une situation de surnombre.



# Situation : attaque d'une "double stricte"

## Préambule :

Quand une équipe est dominée dans le rapport de force attaque → défense proprement dite, elle prend une joueuse adverse, la plupart du temps, la meilleure marqueuse, en individuelle stricte. Il arrive de plus en plus fréquemment, à l'imitation de certains modèles, et surtout pour déstabiliser les attaques qui ont un jeu à l'initiative des porteuses de balle, ou, qui n'enclenchent que balle en main, de voir les défenses s'organiser en "doubles strictes".

En ce qui me concerne, je considère qu'une équipe qui a recours à ce type d'organisation est une équipe qui avoue son impuissance ou son incompetence défensive. Quand une attaque ne joue que par juxtaposition de 1 contre 1, il vaut mieux défendre à 2 sur la porteuse de balle, pour la mettre en échec et l'enfermer.

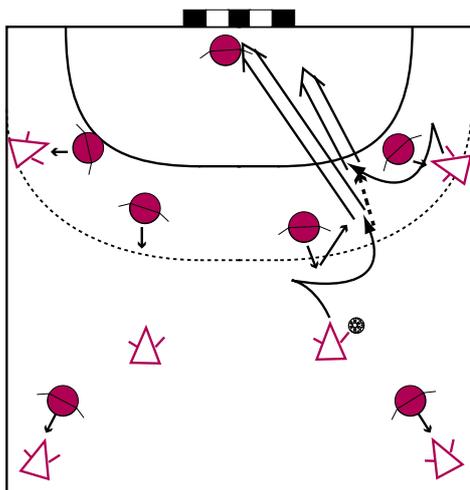
Il n'empêche que le problème se pose et qu'il faut bien mettre en place un projet commun d'attaque de cette "double stricte". Les solutions que je vais vous proposer ont été expérimentées sur le terrain, elles ne satisfont pas forcément les joueuses qui sont sous surveillance, elles permettent la plupart du temps de donner l'occasion aux autres joueuses de s'exprimer d'avantage ou plus souvent que d'habitude. A celles là de prouver que l'équipe adverse fait un choix non pertinent !

## 1. Attaque à 4 contre 4 sur la zone

### Schéma 1. Attaque de la porteuse de balle, balle en main, en 1 contre 1 :

Jeu des partenaires proches en induction :

- ☛ s'éloigner puis se rapprocher de la balle, en cherchant à s'engager dans l'intervalle,
- ☛ tir de l'enclencheuse ou de la partenaire proche,
- ☛ éventuellement kung-fu avec une autre joueuse.



## Les données du problème :

Quand une équipe est en défense, elle a en gros 22 mètres linéaires de zone à protéger. Si les 6 joueuses restent alignées, et si nous neutralisons les 2 fois 2 mètres aux extrémités de l'alignement, cela leur fait, tout de même, 18 mètres à défendre, soit 3 mètres chacune.

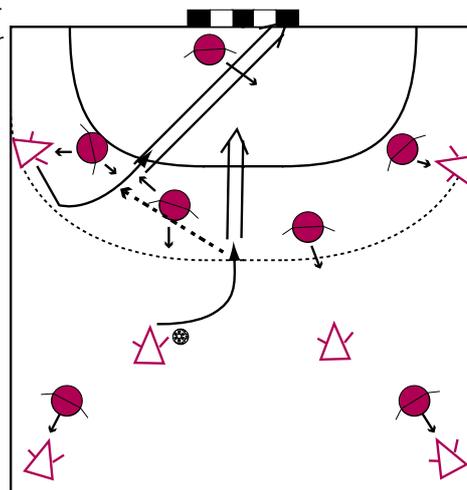
Donc l'équipe qui décide de détacher, 2 joueuses vers l'avant, accepte de ne protéger sa zone qu'avec 4 joueuses. Pour que l'entreprise réussisse, encore faut-il :

- ☛ ou que ces joueuses soient très fortes dans la défense en duel,
- ☛ ou qu'elles aient un très gros volume défensif, pour s'entraider au maximum,
- ☛ ou que la gardienne soit très efficace sur les tirs à la zone.

L'équipe qui affronte le problème doit alors tester les capacités défensives de chacune des joueuses interposées. Pour ouvrir l'espace de jeu et pour mettre la défense en crise d'espace, je conseille aux attaquantes prises en "strictes" d'écartier leurs adversaires directes sur les lignes de touches et de les éloigner le plus possible de leur zone. Les autres occupent les postes fondamentaux.

### Schéma 2. Balle sur l'aînière :

- ☛ Jeu en 1 contre 1 de l'aînière, attaque balle en main ou après une réception en courant, provocation à distance de manœuvre de la n°1 de défense, utiliser le dribble pour éviter de marcher. Engagement dans l'intervalle entre la n°1 et la n°2. Tirer ou décaler l'arrière.
- ☛ En fonction de l'adaptation défensive, l'arrière s'engage intérieur pour poursuivre le décalage ou jouer en induction et renverser sur l'aînière.
- ☛ Etc...

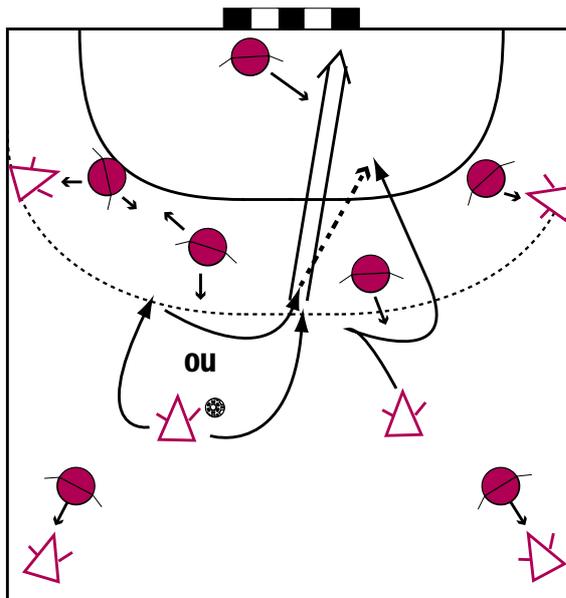


### Schéma 3. Attaque de l'arrière :

- ☛ Engagement direct sans balle, sur balle à l'aile, intérieur ou extérieur, sans ou avec induction préalable, sans ou avec 1 contre 1, pour tirer ou décaler la partenaire proche (petit jeu).
- ☛ Ou renversement sur l'aillère opposée.
- ☛ Ou "kung-fu" avec l'autre arrière.

Tant que l'attaque réussit et marque plus de buts qu'elle n'encaisse, poursuivre :

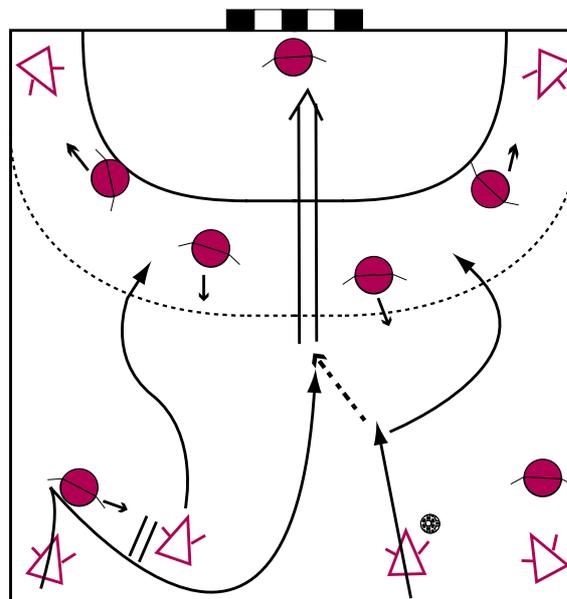
- ☛ soit l'attaque en un "point particulier",
- ☛ soit l'attaque sur un "large front".



### 2. Mise en échec de l'une des deux "strictes"

- ☛ Démarquage ou appel de balle après "induction" de la latérale gauche prise en stricte, lorsque la balle se trouve à droite. Attaque dans l'intervalle et enchaînement en décalage.
- ☛ Eventuellement, aiguillage du défenseur en "stricte" sur la partenaire en poste d'arrière gauche, (auto-bloc).
- ☛ En cas d'échec de cette tentative, l'enclencheuse, si elle est contrôlée, joue en pivot.

L'attaque se poursuit à 4 autour 1 dedans.



### 3. Attaque à 4 autour 1 dedans

- ☛ Une des joueuses prise en "stricte" rentre en pivot pour réaliser par son positionnement des blocs pour ses partenaires.
- ☛ L'autre se rapproche éventuellement de l'axe du terrain. Ce qui revient à attaquer à 5 contre 5 sur la zone,
- ☛ voire à 6 contre 6...  
... et referme l'espace de jeu, en abandonnant la perspective de mettre la défense adverse en crise d'espace.

