**Récap de quelques modifications du règlement au 1er janvier 2017**

* **Buts agréés** : leur poids doit être compris entre 10 et 18 grammes
* **Licences** : chaque joueur doit **présenter sa licence** ou, selon le règlement de sa Fédération, une pièce prouvant **son identité** et le fait qu’il est membre de cette fédération
* Une **aire de jeu** comprend un nombre indéterminé de terrains limités par des ficelles dont la grosseur ne doit pas influencer le bon déroulement du jeu. Ces ficelles délimitant les différents terrains ne sont pas des lignes de pertes à part les lignes de fond de cadre et celles des cadres extérieurs
* Parties en **temps limité** : celles-ci doivent toujours être jouées dans des terrains dont toutes les lignes sont alors des lignes de perte
* **Le cercle** : le choix reviendra à l’équipe qui aura gagné le tirage au sort, il doit être placé à **plus d’un mètre de tout obstacle et à au moins 2 mètres d’un autre cercle de lancement utilisé ou d’un but**. L’équipe qui gagne le droit de lancer le but -soit après tirage au sort, soit parce qu’elle aura marqué à la mène précédente – n’a droit qu’à un essai-. S’il est infructueux le but est remis à l’autre équipe qui le place où elle veut dans des conditions réglementaires. Les **pieds doivent être entièrement à l’intérieur du cercle, ne pas mordre sur celui-ci et ils ne doivent en sortir ou quitter entièrement le sol que lorsque la boule lancée a touché celui-ci** . Si un joueur **ramasse le cercle alors qu’il reste des boules à jouer**, le cercle est remis en place mais **seuls les adversaires** sont autorisés à lancer leurs boules
* **Lancer du but** : si le but n’a pas été lancé dans les conditions définies, l’équipe adverse le dépose dans une position réglementaire sur le terrain de jeu et elle peut, à son tour, avant de le poser, reculer le cercle dans les conditions prévues à l’alinéa précédent, même si un premier recul par l’équipe adverse n’aurait pas permis un lancement à la distance maximale. En tout état de cause, l’équipe qui a perdu le but parce qu’elle n’a pas réussi à le placer de façon réglementaire doit jouer la 1ère boule. L’équipe qui a **gagné** le droit de lancer le but **dispose d’une durée maximale d’une minute.** Celle qui a gagné le droit de le poser **après le jeu infructueux** de son adversaire doit le **faire immédiatement** après recul éventuel du cercle. Si le **but** lancé est **arrêté par un partenaire, il est donné à l’adversaire** qui doit le placer dans une position réglementaire
* **Points et mesure** : les joueurs doivent se tenir à au **moins 2 mètres de l’arbitre** quand il effectue une mesure
* **Sanctions**: 1 carton jaune pour dépassement de temps est infligé à l’ensemble des joueurs de l’équipe fautive. Si l’un de ces joueurs a déjà un carton jaune il lui sera infligé la **suppression d’une boule** pour la mène en cours ou pour la mène suivante s’il n’a plus de boule à jouer. **Mauvais comportement** : le joueur qui se rend coupable d’incorrection et à plus forte raison de violence envers un dirigeant, un arbitre, un autre joueur ou un spectateur encourt l’une ou plusieurs sanctions suivantes selon la gravité de la faute : **exclusion de la compétition, retrait de la licence ou de la pièce officielle d’affiliation, confiscation ou restitution des indemnités et récompenses**
* Une tenue correcte est exigée des joueurs auxquels **il est interdit de jouer torse nu** et qui doivent porter des **chaussures entièrement fermées** protégeant les orteils et les talons
* Il est **interdit de fumer** sur les jeux **y compris les cigarettes électroniques**
* Il est i**nterdit** d’utiliser un **téléphone portable** durant les parties

**Tout joueur qui n’observerait pas ces prescriptions, serait exclu de la compétition s’il persistait après l’avertissement de l’arbitre**