

## Compétition minimes par équipes :

Limité à 10 équipes (pré inscriptions obligatoires). 2 équipes maximum par club.  
Possibilité de se regrouper à 2 clubs.

### **ARBITRAGE**

Règlement FFJDA

### **TEMPS DE COMBAT**

2'. Si égalité à la fin du temps, avantage décisif d'1' puis décision si encore égalité.

### **FORMULE DE COMPETITION**

Poules puis tableaux suivant le nombre.

### **CATEGORIES**

- 34 KG MASCULIN
- 42 KG MASCULIN
- 48 KG FEMININE
- 52 KG FEMININE
- 55 KG MASCULIN



PAS DE MIXITE

### **CLASSEMENT**

Le classement s'effectuera au nombre de victoires. Si égalité le nombre de points départagera les équipes. Si encore égalité, une catégorie sera tirée au sort.  
Une équipe incomplète se verra pénalisée de 10 points.

### **INFORMATION**

Les inscriptions pour les équipes minimes, devront nous parvenir au plus tard le 5 avril 2013, à l'adresse suivante : [jacques.dupont0825@orange.fr](mailto:jacques.dupont0825@orange.fr)

# TOURNOI DE LOURDES 3° EDITION SAMEDI 13 AVRIL 2013



### Dojo Lourdais

Salle de Judo et siège social : Complexe sportif de la Coustète, boulevard du Lapacca, 65100 Lourdes

Correspondant : J.DUPONT, Rés. Labastide Bt. 3 65100 Lourdes,  
Tél : 05-62-94-64-22 - email : [jacques.dupont0825@orange.fr](mailto:jacques.dupont0825@orange.fr)

EN VOUS REMERCIANT POUR VOTRE PARTICIPATION

## **REGLEMENT SPORTIF**

### Constat technique préliminaire:

Lors de l'observation des combats de « petits tigres », il apparaît que les jeunes judoka cherchent à projeter de manière récurrente des formes de o soto et que le travail au sol est limité (renversements peu efficaces voire peu tentés).

Nous avons donc tenu compte de ces observations en mettant en place un règlement spécifique qui valorisera dans le même temps le pôle combat et le pôle technique. L'objectif de cette animation est donc d'éprouver sa combativité et favoriser de nouvelles acquisitions.

D'autre part, nous avons voulu mettre en place un rôle d'observateur et de chronométreur afin que les enfants s'initient au statut de commissaires sportifs.

### **Animation mini-poussins et poussins :**

#### **ARBITRAGE**

Similaires aux « petits lions et petits tigres ».

Arrêt du combat après :

- 2 ippons = 20points
- Accumulation d'avantages jusqu'à 20 points
- 1 ippon sur bonus technique

Si égalité à la fin du combat, les judokas s'affronteront 30'' supplémentaires au sol. Le combattant ayant tenté le plus d'actions sera désigné vainqueur.

#### **BONUS TECHNIQUE**

Forme de ko uchi ou o uchi

#### **FORMULE DE COMPETITION**

Randoris en poules

#### **TEMPS DE COMBAT ET D'IMMOBILISATION**

Temps	1'30	} Les temps d'osaekomi sont volontairement raccourcis afin d'attirer les judokas à travailler au sol et gagner rapidement des points.
Yuko	5 à 9''	
Waza-ari	10 à 14''	
Ippon	15''	

#### **ROLE EDUCATIF**

Durant la rencontre, chaque judoka viendra une fois à la table afin d'observer un combattant, reconnaître des formes techniques et chronométrer.

### **Compétition benjamins :**

#### **ARBITRAGE ET TEMPS DE COMBAT**

Règlement FFJDA

#### **BONUS TECHNIQUE**

Une forme de dos à uke sur un appui (de type harai goshi, uchi mata, ashi guruma...)

#### **FORMULE DE COMPETITION**

Combats en poules puis en tableau si plusieurs poules

#### **CLASSEMENT (mini-poussins à benjamins)**

Le classement s'effectuera d'abord au nombre de victoires puis si égalité au nombre de points. (Afin de valoriser toutes les actions, les points obtenus par le perdant seront comptabilisés).

A l'issue de la journée, un classement par club sera effectué comme suit :

CLASSEMENT	POINTS
Premier	40
Second	30
Troisième	20
Suivants	10

Le bonus technique (1 max. par combat) rapportera 10 points supplémentaires au club d'appartenance.

#### **RECOMPENSES**

Tous les combattants seront récompensés. Le club ayant obtenu le plus de points par catégorie se verra remettre un prix ainsi que le club ayant obtenu le plus de bonus technique.