



# technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

**TECHNIK 84** s'adresse plus particulièrement aux entraîneurs (débutants voire confirmés) des catégories -12 et -14 ans M et F ; il se veut être un lien incontournable entre vos projets de jeu et ceux des sélections vaclusiennes (N – 2, N – 1 et N), avec en point d'orgue le projet départemental -12 et -14 ans.

Au travers de ce document, **TECHNIK 84** aborde et explore les Savoir-Faire requis chez les -12 et -14 ans. Ainsi, dans chaque numéro, il vous sera fait un rappel des contenus, en tenant compte de 3 critères : « Le joueur a la balle », « L'équipe a la balle », « L'équipe n'a pas la balle ».

5 situations vous sont présentées dans ce **numéro 10** ; situations que vous pourrez bien sûr mettre en place et animer auprès de votre jeune collectif.

Ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder des thèmes en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



# technik 84

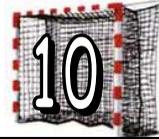


## Catégorie -12 ans (2002,2003, 2004 et 2005)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
<b>L'éducateur observe que le joueur est capable :</b>	<b>L'éducateur observe que le joueur est capable :</b>	<b>L'éducateur observe que le joueur est capable :</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>.de courir dans les espaces</li> <li>.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture)</li> <li>.d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main)</li> <li>.d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui)</li> <li>.de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances</li> <li>.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces.</li> </ul> <p>Le Gardien de But :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant</li> <li>.d'être orienté vers le but adverse</li> <li>.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre</li> <li>.d'être disponible pour le porteur de balle</li> <li>.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur</li> <li>.de faire progresser la balle vers le but adverse</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>.de se sentir défenseur dès la perte de balle</li> <li>.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre)</li> <li>.de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse</li> <li>.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle</li> </ul> <p>Le Gardien de But :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement</li> <li>.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades</li> </ul>



# technik 84

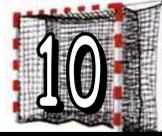


## Catégorie -14 ans (2000,2001 et 2002)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
<b>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</b>	<b>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</b>	<b>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</b>
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailliers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailliers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant	● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir	<b>Utiliser tout l'espace pour progresser</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur tout terrain, 2 plots dans chaque but, 3 cerceaux de plus que le nombre d'attaquants et de défenseurs. 2 équipes.</p> <p>« <i>Jeu sans dribble et sans contact. Pour marquer un point, le porteur de balle doit mettre un pied dans un cerceau 'libre'. Pour interdire l'accès au cerceau, les défenseurs doivent mettre un pied avant l'attaquant dans le cerceau. A l'attaque de trouver le joueur le mieux placé pour marquer un point. Si la défense récupère la balle sur interception, touche ou faute d'attaquant, les rôles sont inversés. L'attaque n'a pas le droit de revenir dans le même cerceau, le défenseur ne peut pas rester longtemps dans le même cerceau</i> ».</p>	<p>Pour marquer un point, il faut avoir mis un pied dans 2 cerceaux consécutivement balle en main, puis monté la balle en tirant sur un des 4 plots situés dans un des buts.</p> <p>Possibilité de jouer sur l'écartement des plots sur une plus grande surface</p> <p><b>Comportements attendus chez l'attaquant</b></p> <p>Prendre des indices pertinents pour agir : Sa position sur le terrain, les cerceaux libres, le positionnement des défenseurs et l'action des partenaires.</p>



# technik 84

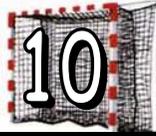


10

Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant	● Défenseur	<b>Automatiser l'étagement sur la montée de balle</b>
▲ Plot	○ Ballon	
→ Course	- - -> Passe	
⇨ Tir		
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Terrain divisé en 2 en longueur, 1 GB par but, des groupes de 3 joueurs avec un ballon.</p> <p>«Passer la balle au GB, puis contourner son plot respectif. Le GB relance alors au joueur de son choix, montée de balle sans dribble.</p> <p>Dès le tir effectué, le groupe en attente (à l'opposé) passe au GB, contourne les plots et part en contre-attaque. Le groupe d'attaquants qui vient de tirer revient en repli défensif dans le couloir adverse, puis se repositionne dans sa colonne initiale... Chaque équipe enchaîne donc une montée de balle et un repli défensif... Dribble autorisé sur la 2<sup>ème</sup> moitié de terrain. Si la défense récupère le ballon, elle va tirer. Pendant ce temps-là l'autre équipe enchaîne le repli défensif dans l'autre couloir».</p>	<p><b>Comportements attendus en attaque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. <b>Organiser les courses</b> avec les appuis orientés vers le but adverse, et haut du corps orienté vers le passeur,</li> <li>. Se <b>répartir les zones</b> dans la largeur et la profondeur du terrain, <b>sur 3 plans</b>: <ul style="list-style-type: none"> <li>-DC : Zone 1</li> <li>-AR : Zone 2</li> <li>-AIL : Zone 3</li> </ul> </li> <li>. Relance prioritaire pour le GB <b>sur l'AIL</b>, puis sur AR si AIL non disponible, puis DC si AR non disponible.</li> </ul>



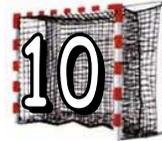
# technik 84



Légende		Objectif de la situation : <b>Visualiser et courir dans l'intervalle sur petit espace</b>
▲ Attaquant	● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon	
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur ½ terrain, 2 secteurs de jeu. 1 GB.</p> <p>1 colonne de demi-centres avec 2 ballons chacun. Un arrière latéral de chaque côté sans ballon. Un défenseur à 9 m par secteur.</p> <p>« Le défenseur se positionne à proximité d'un des 2 plots au moment où le DC passe le 1<sup>er</sup> ballon à l'AR en mouvement. Celui-ci courant dans l'intervalle laissé libre et tire.</p> <p>Ensuite, le DC s'engage balle en main qui lui reste et tire à 9 m (il remplace l'AR qui est allé au tir). L'AR récupère les 2 ballons et se positionne dans la colonne des DC. Alternez gauche et droite ».</p>	<p>Placé au départ près d'un plot, le défenseur pourra se déplacer sur les 9 m et défendre (avec un ballon dans les mains), l'attaquant pouvant prendre à contre pied le défenseur dans son remplacement. Si non but, l'attaquant remplace le défenseur.</p> <hr/> <p><b>Comportements attendus chez l'attaquant</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Reconnaître l'intervalle à attaquer</li> <li>.Se situer face à l'intervalle laissé par le défenseur</li> <li>.Protéger sa balle</li> <li>.Garder une distance de combat nécessaire si le Pdb passe devant le défenseur.</li> </ul>



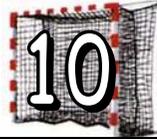
# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		<b>S'organiser défensivement en profondeur</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur ½ terrain, 2 secteurs de jeu. 1 GB.</p> <p>3 passeurs fixes, 2 colonnes d'arrières latéraux avec un ballon par joueur. 2 défenseurs étagés et un pivot par secteur.</p> <p>« En alternant les 2 secteurs, l'AR se sert du passeur central pour s'engager vers le but, l'objectif étant pour les attaquants d'accéder au tir (AR ou PVT). Les défenseurs doivent se répartir les attaquants et s'organiser.</p> <p>Pour démarrer, jeu sans dribble avec appui possible sur les 2 'P' proches ou le pivot. Les passeurs fixes ne peuvent passer qu'à l'AR ».</p>	<p>.Jeu <u>sans</u> dribble, P pouvant donner à l'AR ou PVT</p> <p>.Jeu <u>avec</u> dribble, P pouvant donner à l'AR ou PVT</p>
	<p><b>Comportements attendus chez le défenseur</b></p> <p>Pour les 2 défenseurs :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Interdire l'intérieur</li> <li>.Etre toujours positionné entre le ballon et le but à défendre</li> <li>.balayer du regard le ballon et son adversaire direct</li> </ul> <p>Pour le défenseur bas :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Adapter son intervention en fonction du rapport de force du partenaire avancé (ligne d'épaules dépassée) :</li> <li>.si favorable, jouer sur trajectoire pivot,</li> <li>.si défavorable, jouer en soutien et fermer 'en urgence'</li> </ul>	



# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		<b>Se désaligner sur la montée de balle</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur grand terrain, 1 ballon pour 3 attaquants. 3 défenseurs (1 sur la 1<sup>ère</sup> moitié, 2 sur la 2<sup>ème</sup>) +1GB</p> <p>« Pour engager la situation, de la zone vous passez la balle à P (le défenseur n'intervient pas sur cette passe). Dès la passe effectuée, vous montez le plus rapidement possible la balle, sans dribble. Les défenseurs restent dans leur zone respective pour agir».</p>	<p>.Toujours sans dribble, monter la balle sans faire la 1<sup>ère</sup> passe par le relais central.</p> <p>.Si les 2 défenseurs restent dans les 9 m, ne pas hésiter à les faire monter (toujours dans leur zone).</p>
		Comportements attendus en attaque
		<p>.Rompre l'alignement entre les attaquants</p> <p>.Se désaligner avec les défenseurs</p> <p>.Envoyer le ballon dans la course du partenaire</p> <p>.Utiliser le minimum de passes</p>