

BIENVENUE
AU TOURNOI AMICAL
DE BATAILLE NAVALE
A L'ARC

SAMEDI 19 MARS 2016

En 2015, la Compagnie d'Arc de Mitry-
Mory a remporté la 7^e édition de ce tir
ludique

Comme le veut la coutume, l'imposant
trophée est remis en jeu.

Nous serons donc réunis pour que le
meilleur l'emporte !

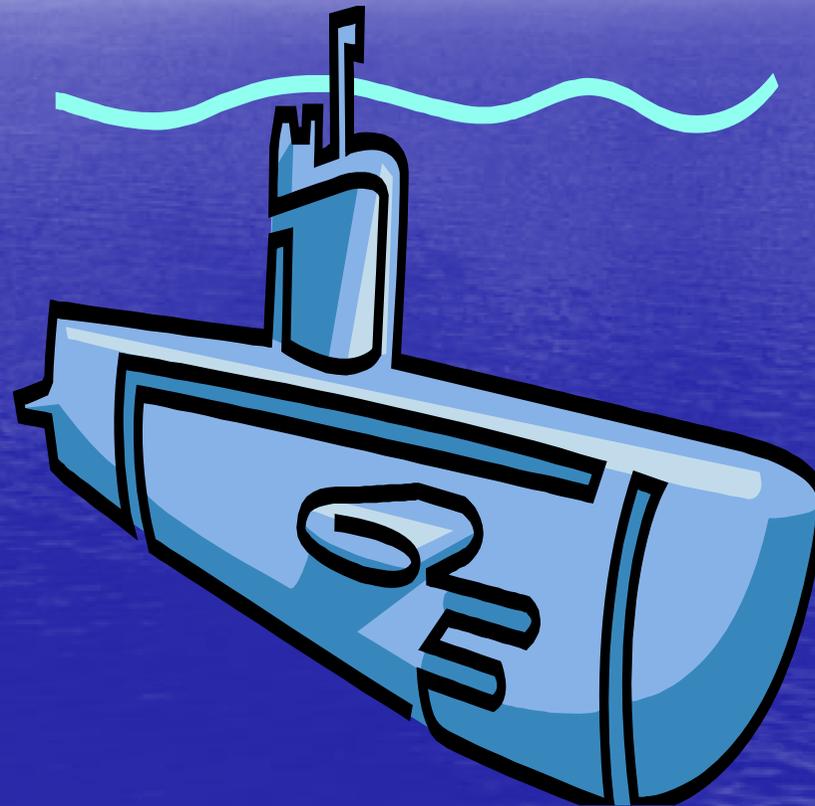


TABLEAU DES VAINQUEURS

2008	La Rognette
2009	Torcy Archerie
2010	Coubron Vaujourn
2011	<i>Pas de bataille</i>
2012	Torcy Archerie
2013	Coubron Vaujourn
2014	Montfermeil
2015	Mitry-Mory

LA CONCEPTION DU TOURNOI

Ce tournoi consiste à faire jouer, avec une participation financière, 4 équipes de villes différentes, en leur envoyant un mandat d'invitation



LE DEROULEMENT DU TOURNOI

- ▶ il se déroulera toute la journée au boulodrome (salle H et J Destro) à Mitry-Mory
- ▶ il se passera sous forme match de poules
- ▶ le tirage au sort des matches à lieu à 9 h 30
- ▶ les 4 équipes seront composées de 6 à 10 archers maximum
- ▶ dans les équipes les tireurs peuvent être relayés au cours de la journée
- ▶ 1 arc à poulies maxi par équipe
- ▶ le tir est à une distance de 15 m





ORGANISATION DES MATCHS

LES MATCHS

VILLE 1 / VILLE 2
10H00 / 11H30

VILLE 3 / VILLE 4
10H00 / 11H30

VILLE 1 / VILLE 3
13H00 / 14H30

VILLE 2 / VILLE 4
13H00 / 14H30

VILLE 1 / VILLE 4
15H00 / 16H30

VILLE 2 / VILLE 3
15H00 / 16H30

REMISE DES RECOMPENSES
POT DE L'AMITIE

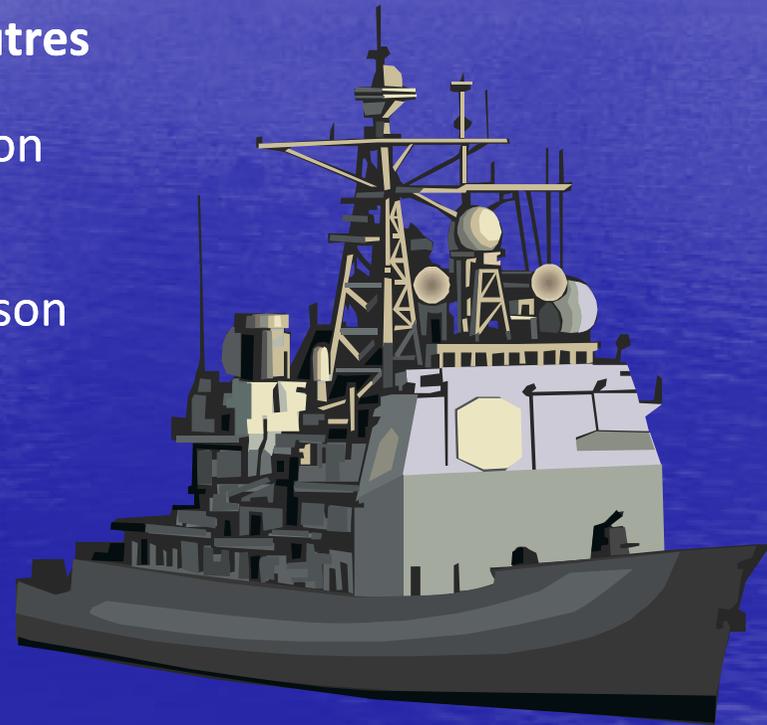
LES REGLES DE LA BATAILLE NAVALE

Chaque équipe possède 5 bateaux qu'elle place sur sa grille secrète.

Les angles des bateaux peuvent se toucher, mais les bateaux ne peuvent être collés les uns aux autres

- ▶ la 1ère équipe qui coule les 5 bateaux de son adversaire marque **4 points**
- ▶ la 2ème équipe qui coule les 5 bateaux de son adversaire marque **3 points**
- ▶ la 3ème équipe qui coule les 5 bateaux de son adversaire marque **2 points**
- ▶ la 4ème équipe marque **1 point**

Chaque match dure de 1h à 1h30



LA CIBLE

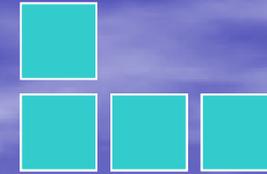
 *Bataille Navale* 

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								

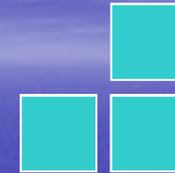


LA DISPOSITION DES BATEAUX

- ▶ LE PORTE AVION
3 cases horizontales et 1 case verticale à gauche



- ▶ LE DESTROYER
2 cases horizontales et 1 case verticale à droite



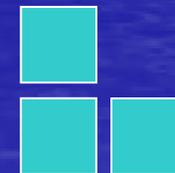
- ▶ LE SOUS MARIN
2 cases horizontales



- ▶ LE CROISEUR
3 cases horizontales



- ▶ LA CORVETTE
2 cases horizontales et 1 case verticale à gauche



LA DESIGNATION DU COMMANDANT

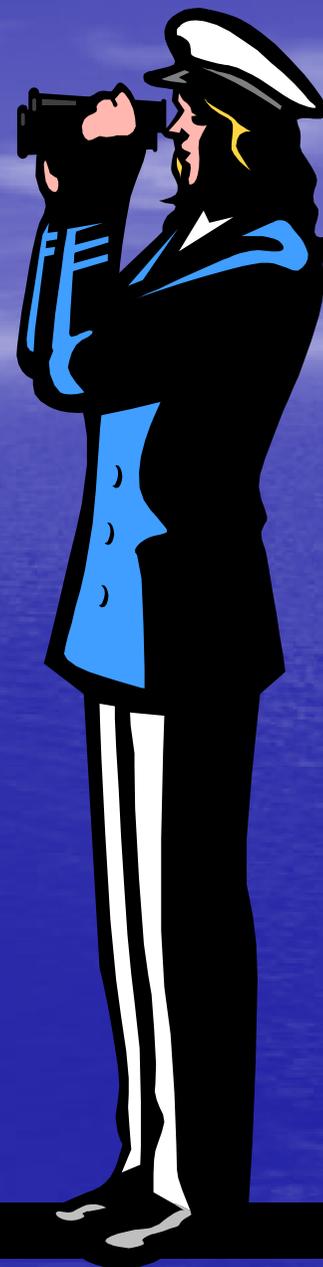
Au début de la compétition,
chaque membre de chaque
équipe tire une flèche sur ce
visuel

L'archer le plus près de la
voile jaune -sans la toucher-
est désigné **COMMANDANT**

Il place les bateaux sur la
grille, il tire en dernier

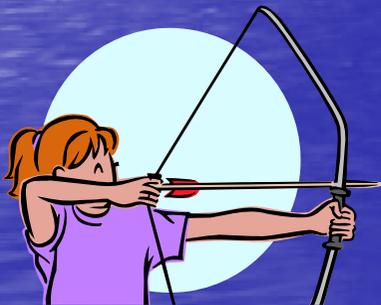


C'EST LE
COMMANDANT



LE TIR DE BARRAGE

- il aura lieu en cas d'égalité
- le tir de barrage se fera en 1 flèche sur la voile jaune au plus près -sans la toucher-
- le Commandant tirera ou désignera un matelot pour effectuer ce tir

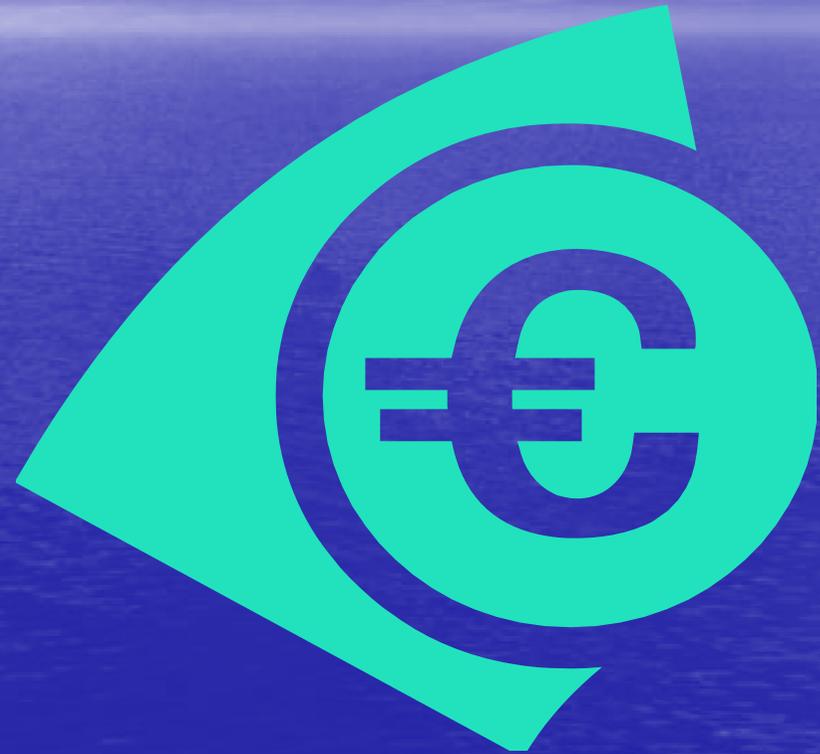


L'ARBITRAGE

- un archer de chaque équipe sera désigné Arbitre afin que le règlement de la Bataille Navale soit respecté
- il est important que ces Arbitres soient respectés
- les cordons sont jugés défavorables

LE MONTANT DE LA PARTICIPATION :

50 euros par
équipe, quelque
soit le nombre de
participants



LA CONCLUSION

LE BUT DE CE TIR LUDIQUÉ EST DE :

- rencontrer des compagnies et clubs amis
- se mesurer entre nous tout en s'amusant
- de promouvoir notre sport et notre passion

BON TIR
A
TOUTES
ET A
TOUS

