



technik 84



Catégorie -12 ans (1999, 2000 et 2001)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.de courir dans les espaces</p> <p>.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture)</p> <p>.d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main)</p> <p>.d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui)</p> <p>.de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances</p> <p>.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces.</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)</p>	<p>.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant</p> <p>.d'être orienté vers le but adverse</p> <p>.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre</p> <p>.d'être disponible pour le porteur de balle</p> <p>.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur</p> <p>.de faire progresser la balle vers le but adverse</p>	<p>.de se sentir défenseur dès la perte de balle</p> <p>.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre)</p> <p>.de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse</p> <p>.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement</p> <p>.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades</p>



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire d'attaque :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe <div style="text-align: right;"> Tir → </div>		Améliorer le duel tireur / gardien
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>2 équipes de 5 joueurs (dont 1 GB par équipe). Si plus de joueurs, faire 2 ateliers afin d'éviter le temps d'attente. Réducteur de but. 3 haies et 3 plots de couleurs différentes.</p> <p>« Au coup de sifflet : <i>.le GB contourne un des 3 plots et revient dans son but pour stopper le tir,</i> <i>.l'attaquant part en dribble saute la haie à l'opposé puis tire.</i> <i>.Si le GB contourne le plot devant soi, l'attaquant choisit la haie à sauter puis tire.</i> <i>Un point par but marqué, en alternant les GB et les joueurs.</i></p> <p><i>Les GB ne peuvent pas contourner 2 fois de suite le même plot ».</i></p>	<p>.L'entraîneur peut varier la distance des plots pour le GB, ajouter une haie pour les tireurs afin d'équilibrer le duel... Départs assis, sur le dos... pour tous.</p> <p>.Faire partir 2 joueurs de la même équipe l'un derrière l'autre simultanément, où le 2^{ème} tireur tire dans la foulée du 1^{er} et tire dans l'espace laissé libre par le GB suite au 1^{er} tir.</p> <hr/> <p style="text-align: center;">Comportements attendus chez le joueur</p> <p><u>Pour l'attaquant :</u> .Prendre de vitesse le GB et tirer dans les espaces, .Ne pas avoir une course sur le GB, mais au contraire sortir de l'axe du GB pour s'ouvrir les espaces.</p> <p><u>Pour le GB :</u> .Avoir des déplacements dynamiques, être équilibré .Se placer face au bras porteur et fermer l'axe du but (en se positionnant sur la bissectrice du but) .Prendre les informations sur le regard du tireur et son bras porteur.</p>



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire défensif :	
		Changer de statut attaquant/défenseur	
<p>▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe</p>			
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>Sur une moitié de terrain, divisée en 2 par des plots. 2 gardiens (GB) dont un placé dans un but avec une réserve de ballons, et l'autre placé au-delà de la ligne médiane en tant que récepteur /relanceur. Plusieurs équipes de 3 joueurs réparties comme sur le schéma. Un réducteur de buts.</p> <p>« Situation sans dribble. Le GB passe le ballon à l'un des 3 attaquants qui le montent jusqu'à la moitié de terrain et passent au GB passeur(1). Puis ils enchaînent un repli défensif à l'opposé sur les 3 nouveaux attaquants (2) qui ont reçu le ballon du GB passeur, et tirent pour marquer dans le but.</p> <p>Si la défense récupère le ballon lors du repli défensif, elle devient attaque et enchaîne un repli défensif, etc... ».</p>	<p>Jouer sur la totalité du terrain, varier le nombre de joueurs...Permettre le tir sur les 2 buts (prévoir une réserve de ballons supplémentaire...).</p>	
		Comportements attendus chez le joueur	
		<p><u>Pour tous les défenseurs :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .se sentir défenseur dès que le ballon a quitté la main du partenaire attaquant .avoir la volonté de se positionner entre le but à défendre et l'adversaire direct / ou le ballon si celui-ci est dans le dos du défenseur .se répartir les joueurs sur le repli défensif (communiquer) <p><u>Pour le défenseur le plus proche du porteur de balle :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Harceler (perturber le porteur de balle afin qu'il soit gêné dans sa passe). <p><u>Pour les autres défenseurs :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Dissuader (se placer sur la trajectoire pour empêcher l'attaquant de recevoir la balle) 	



technik 84



Catégorie -14 ans (1997, 1998 et 1999)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailliers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailliers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant /défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire d'attaque : S'engager vers le but adverse et se désengager pour la continuité de circulation de ballon
<p>▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - -> Passe</p> <p>⇒ Tir</p>		
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 secteur délimité + 3 plots en triangle devant le poste d'arrière + 1 GB.</p> <p>1 colonne d'arrières latéraux (AR) avec 2 ballons par AR, 2 ailiers (AL) sans ballon et 2 demi-centres (DC) sans ballon. Un passeur (P) avec réserve de ballons.</p> <p>« L'AR passe son 1^{er} ballon à l'ALG (1), le 2^{ème} au DC (2). Il s'engage ensuite par une course interne, reçoit le ballon du DC et tire en appui à 9 m (3). L'AR se replace, fait une course extérieure (4), reçoit le ballon de l'AL et tire également à 9 m (5).</p> <p>Suite au 2^{ème} tir de l'AR, le passeur (P) envoie un ballon au DC qui tire à 9 m (6), puis un ballon à l'ailier qui tire à 6 m (7) ».</p> <p>Proposer également la situation à droite.</p>	<p>Proposer la même situation en positionnant un défenseur à 6 m dans le secteur central qui cherchera à contrer uniquement le tir de l'AR ; un autre défenseur dans le secteur de l'aile : Dans son repositionnement, l'AR aura le choix de tirer à 6 m ou de décaler pour son AL (qui tire). L'AR de s'adaptera en fonction du comportement défensif.</p> <p>Ensuite, le passeur (P) depuis la zone, envoie un ballon à chaque joueur qui n'aura pas tiré pour un duel direct avec le GB (pas d'intervention défensive sur cette phase).</p>
		Comportements attendus chez le joueur
		<ul style="list-style-type: none"> .Respecter le timing d'engagement en tenant compte du repère du porteur de balle (armé du bras) pour enclencher sa course .Recevoir le ballon en mouvement vers le but (appuis orientés vers le but) .Se repositionner autour de la défense en étant toujours orienté face au but adverse (appuis) pour permettre la circulation de balle .Etre dangereux balle en main (respect de la triple menace : Manœuvrer, tirer, passer)



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire défensif :	
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe		Enchaîner des tâches et intentions défensives	
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>1 2 plots définissant un secteur, avec 3 défenseurs dont 2 en attente. 1 colonne d'AR avec un ballon par joueur et 1 passeur avec une réserve de ballons. 1 tapis de gym placé à 9 m.</p> <p>«L'AR passe à P qui remet à l'AR (1), puis se fait neutraliser par le défenseur balle en main à 9 m (2). L'AR se repositionne balle en main, contourne le tapis et tire à 9 m (3). Le défenseur se déplace et contre à 6 m. L'AR se replace ensuite (idem pour le défenseur), reçoit le ballon de P (4) et joue un duel avec le défenseur (à 9 m) pour tirer à 6 m.</p> <p><i>Le défenseur sort de l'atelier et se repositionne en attente, tandis qu'un nouveau défenseur se place ».</i></p> <p>Changer régulièrement de défenseur après quelques passages.</p>	<p>2 Sur ce même secteur, enlevez le tapis ainsi que la réserve de ballons et positionner un 2^{ème} défenseur.</p> <p>« Un ballon pour 2 attaquants (1 AR et 1DC). Le Porteur de balle se fait neutraliser par le défenseur, puis passe à l'autre attaquant qui se fait également neutraliser. Ensuite les 2 attaquants essaient de battre ensemble la défense »</p>	
Comportements attendus chez le joueur			
Etre attentif chez le défenseur sur : <ul style="list-style-type: none"> .le timing de sortie du défenseur sur l'adversaire direct .l'interdiction au secteur central avec jambe interne en barrage .la neutralisation du bras porteur du ballon (en l'abaissant) de manière afin de stopper sa continuité .le choix de l'intention du défenseur (soutien ou dissuasion) en fonction du duel défensif du partenaire proche (repère : ligne d'épaules passée ou non) .l'alignement des appuis avec ceux de ses partenaires proches pour intervenir plus facilement sur les adversaires .l'utilisation des bras et la communication verbale 			