



Ligue Midi-Pyrénées de Handball

Comité du Lot



**CRITERIUM DU JEUNE HANDBALLEUR**

**Saison 2012 - 2013**



**LOT**  
CONSEIL GÉNÉRAL

# LE CRITERIUM



## I - Le concept

L'idée dominante pour l'édition 2013 est de confronter, sur un même lieu, les jeunes de tous les clubs sur des épreuves simples mettant en évidence les qualités « courir, lancer, sauter » qui font le handball et d'éviter les clivages en mélangeant les enfants lors des confrontations en jeu pour une première observation par la CTF en vue des détectations futures.

## II - Le public visé

Ce sont des enfants nés en 2002, 2003, 2004., 2005  
C'est-à-dire des jeunes évoluant en moins de 09 ans, moins de 11 ans.

### Objectifs :

Promotion et développement du handball,  
Faire connaître la discipline à des non licenciés,  
Augmenter le nombre de licenciés,  
Favoriser la mise en place des équipes de clubs dès le début de la saison sportive.

## III - Le déroulement de l'opération

elle aura lieu dans les clubs pour un premier passage des épreuves (possibilité d'inviter des enfants non-licenciés).

puis le **dimanche 14 avril 2013 à GRAMAT pour la journée départementale**  
rendez-vous 09h30 - fin vers 15h00 / 16h00 selon le nombre d'enfants (prévoir un repas)

les clubs communiquent la liste des enfants ayant passé les épreuves et certains de pouvoir être présents pour la finale.

Le choix du nombre de participants sera fait lors de la réunion préparatoire

## IV - Le critérium se compose de 7 ateliers :

- Un saut (pieds joints) puis une détente verticale
- Un parcours d'habiletés motrices
- Une course aller-retour avec ballon (30m)
- Un lancer de ballon
- Un multi-bonds (3)
- Une observation en match (équipes mélangeant les joueurs des clubs)
- Un questionnaire QCM sur le handball (histoire, connaissance du jeu et de l'arbitrage)

**Classement individuel**, par année d'âge, garçons et filles séparés, **et en binôme**

## LES EPREUVES ET LEURS BAREMES

### QCM

10 questions, 1 point par bonne réponse

#### SAUT EN LONGUEUR PIEDS JOINTS (3 essais)

- Départ : Station debout, pieds derrière la ligne
- Réception : Pieds joints
- Mesure : (en Mètre et Centimètre) de la ligne de départ aux talons du participant à l'endroit de la réception
- NB : Pas de sursaut au moment de l'appel du saut
- Matériel : 1 décamètre scotché au sol si possible

#### DETENTE VERTICALE (3 essais)

- Départ : Station debout, adossé à un mur, pieds joints, bras tendu, faire une marque à la craie sur le mur
- Puis : Sauter et faire une deuxième marque sur le mur le plus haut possible
- Mesure : (en Centimètre) entre les 2 lignes
- NB : Comme il s'agit d'un nouveau test, pour cette première fois, si aucun barème n'est trouvé avant la finale, la note 20 sera attribuée à la meilleure performance fille ou garçon pour définir le plafond et le barème de 0 à 20.
- Matériel : 1 mètre

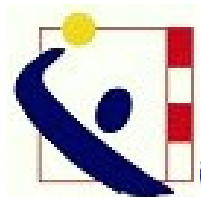
#### OBSERVATION EN MATCHS (joueurs des clubs mélangés)

Si possible, constituer des équipes moins de 9 ans filles et garçons, moins de 11 ans filles et garçons (4 catégories), chaque équipe constituant un groupe de 6 ou 5 qui passe à tous les ateliers

#### Barème :

****	20
***	15
**	10
*	05

# Critérium du Jeune Handballeur



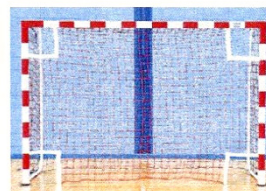
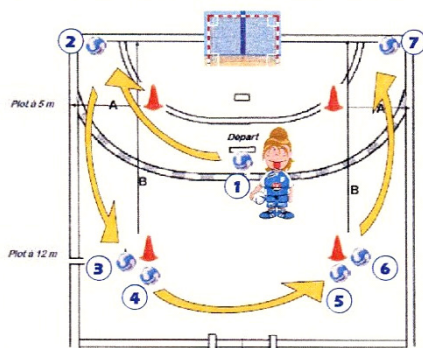
## TIR DE PRECISION

3 ESSAIS

DESCRIPTION



Enchaîner 7 tirs sur des cibles, dans une limite de temps de 50 secondes maximum



Utiliser un filet avec cibles dans les coins  
(disponible auprès du Comité 76 Handball)

## DEROULEMENT

### 1/ L'Epreuve

Le parcours se fait selon le schéma, de la gauche vers la droite ou inversement.

Départ du Chronomètre au déclenchement du 1er Tir au niveau des 7m

**Tir 1** - Jet de 7m  $\Rightarrow$  attention au pied qui ne doit pas franchir la ligne

**Tir 2 et 7** - Aile à 6m  $\Rightarrow$  extension avec impulsion avant le plot

**Tir 3 à 6** - Arrière à 9m  $\Rightarrow$  1 tir en appui et 1 tir en suspension de chaque côté

Les Tirs sont à effectuer « coude haut ». Un seul rebond permis pour les tirs bas.

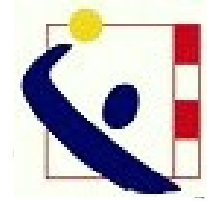
Le Chronomètre s'arrête à la fin du 7<sup>ème</sup> Tir (ballon quittant la main du tireur), ou bien après 50 secondes (les tirs au delà de ce temps ne sont pas comptabilisés).

### 2/ Calcul des points

Tir dans une cible = 3 pts / Tir cadré hors cible = 1 pt / Tir hors cadre = 0 pt

Limite de Temps 50 secondes (Bonus à appliquer en fonction du barème).

# Critérium du Jeune Handballeur



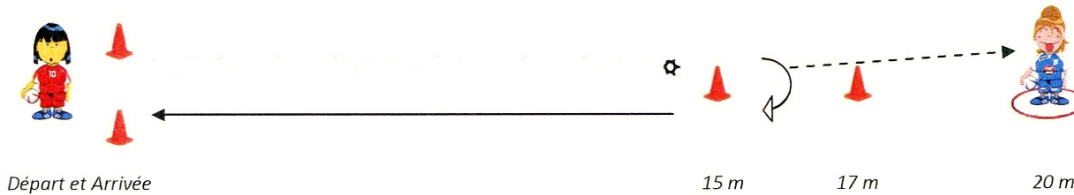
## VITESSE

3 ESSAIS

### DESCRIPTION



**Parcourir 30 m le plus vite possible : Aller en dribble + Passe + Retour sans ballon.**



### DEROULEMENT

#### 1/ Course : Départ au signal du chronométrateur

Dribble sur 15 mètres à l'Aller

De la zone de passe (15 à 17m), passer la balle au partenaire.

Faire le retour le plus vite possible.

Le Chrono s'arrête quand le concurrent franchit la ligne d'arrivée.

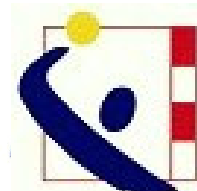
#### 2/ Calcul des Points et Pénalités

Retenir le meilleur temps des 3 essais

- Perte de balle = reprendre à l'endroit de la perte de balle
- Reprise de dribble = 2 secondes de pénalité
- Passe ratée = 2 secondes de pénalité



# Critérium du Jeune Handballeur



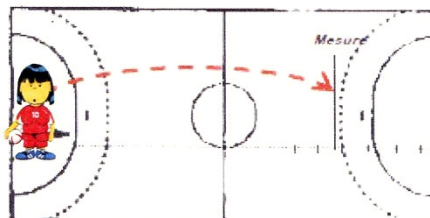
## LANCER

3 ESSAIS

### DESCRIPTION



Lancer un ballon le plus loin possible depuis la zone du Gardien de But.



### DEROULEMENT

#### 1/ Le Lancer

Il s'effectue à partir de la surface de but (la zone)

Il n'y a pas de restriction de déplacement (comme un Gardien de But)

Le concurrent cherche à lancer son ballon le plus loin possible.

Il ne doit pas sortir de la surface de but, sinon l'essai est mordu et donc NUL.

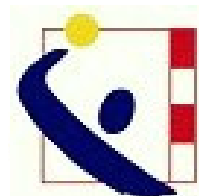
#### 2/ Calcul des Points

Mesurer uniquement les lancer « non mordu ».

Retenir la meilleure des 3 tentatives



# Critérium du Jeune Handballeur



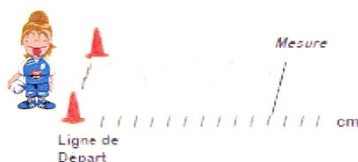
## MULTI-BONDS

3 ESSAIS



### DESCRIPTION

*Sauter le plus loin possible en effectuant 3 multi-bonds avec un ballon en main.*



### DEROULEMENT

#### 1/ Position de départ

*Il faut être arrêté, pieds décalés, un pied sur la ligne de départ et l'autre derrière.  
Le ballon doit être tenu en l'air avec une seule main (coude au dessus de l'épaule).*

#### 2/ Les Multi-bonds

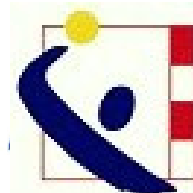
*Chercher à aller le plus loin possible en 3 bonds  
Le ballon doit toujours maintenu en l'air durant les sauts.*

#### 3/ Calcul des Points

*La mesure est prise au niveau du talon lors du 3ème appui.*



# CRITÉRIUM du Jeune Handballeur



## BAREMES



VITESSE	POINTS
- 6 secondes	15
6''00 à 6''49	14
6''50 à 6''99	13
7''00 à 7''49	12
7''50 à 7''99	11
8''00 à 8''49	10
8''50 à 8''99	9
9''00 à 9''49	8
9''50 à 9''99	7
10''00 à 10''49	6
10''50 à 10''99	5
11''00 à 11''49	4
11''50 à 11''99	3
12''00 à 12''49	2
12''50 et plus	1

LANCER DEBOUT	POINTS
+ 34 m	15
32,01 m à 34 m	14
30,01 m à 32 m	13
28,01 m à 30 m	12
26,01 m à 28 m	11
24,01 m à 26 m	10
22,01 m à 24 m	9
20,01 m à 22 m	8
18,01 m à 20 m	7
16,01 m à 18 m	6
14,01 m à 16 m	5
12,01 m à 14 m	4
10,01 m à 12 m	3
8,01 m à 10 m	2
8 m et moins	1

MULTIBONDS		POINTS
FEMININES	MASCULINS	
+ 5,50 m	+ 7,00 m	15
5,26 m à 5,50 m	6,76 m à 7,00 m	14
5,01 m à 5,25 m	6,51 m à 6,75 m	13
4,76 m à 5,00 m	6,26 m à 6,50 m	12
4,51 m à 4,75 m	6,01 m à 6,25 m	11
4,26 m à 4,50 m	5,74 m à 6,00 m	10
4,01 m à 4,25 m	5,51 m à 5,75 m	9
3,76 m à 4,00 m	5,26 m à 5,50 m	8
3,51 m à 3,75 m	5,01 m à 5,25 m	7
3,26 m à 3,50 m	4,76 m à 5,00 m	6
3,01 m à 3,25 m	4,51 m à 4,75 m	5
2,76 m à 3,00 m	4,26 m à 4,50 m	4
2,51 m à 2,75 m	4,01 m à 4,25 m	3
2,26 m à 2,50 m	3,76 m à 4,00 m	2
2,00 m à 2,25 m	3,50 m à 3,75 m	1

PRECISION DU TIR	POINTS
Cadré et dans une cible	3
Cadré mais hors-cible	1
Non cadré	0

CHRONO - BONUS TEMPS	POINTS
35''00 à 39''99	2
40''00 à 44''99	1
45''00 à 50''00	0





# LES BARÈMES - de 9 à 12 ans

EPREUVE	S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
SAUTS PIEDS JOINTS (en cm)	G	0,59	0,64	0,69	0,74	0,84	0,94	1,04	1,14	1,24	1,34	1,44	1,54	1,64	1,74	1,84	1,94	2,04	2,14	2,19	
	F	0,39	0,44	0,49	0,54	0,64	0,74	0,84	0,94	1,04	1,14	1,24	1,34	1,44	1,54	1,64	1,74	1,84	1,94	1,99	
LANCER (en cm)	G	11,99	12,99	13,99	14,99	15,99	16,99	17,99	18,99	19,99	20,99	21,99	22,99	23,99	24,99	25,99	26,99	27,99	28,99	29,99	
	F	6,99	7,99	8,99	9,99	10,99	11,99	12,99	13,99	14,99	15,99	16,99	17,99	18,99	19,99	20,99	21,99	22,99	23,99	24,99	
VITESSE 30 m	G	7,01	6,86	6,71	6,56	6,41	6,26	6,11	5,96	5,81	5,66	5,51	5,36	5,21	5,06	4,91	4,76	4,61	4,46	4,31	
	F	7,51	7,36	7,21	7,06	6,91	6,76	6,61	6,46	6,31	6,16	6,01	5,86	5,71	5,56	5,41	5,26	5,11	4,96	4,81	
PARCOURS	G	79,01	76,01	73,01	70,01	67,01	64,01	61,01	58,01	55,01	52,01	49,01	46,01	43,01	40,01	37,01	34,01	31,01	28,01	25,01	
	F	82,01	79,01	76,01	73,01	70,01	67,01	64,01	61,01	58,01	55,01	52,01	49,01	46,01	43,01	40,01	37,01	34,01	31,01	28,01	

F = filles

G = garçons

N.B : Les points obtenus lors des 4 tirs sont rajoutés aux points donnés par le barème.

Les mêmes barèmes sont attribués à toutes les catégories